대진대학교 2023학년도 1학기 교수 초빙

Ⅰ. 모집분야

연번	트랙구분	단과대학명	학과명	초빙분야	모집인원	비고
1	비정년(강의전담)	인문예술대학	문예콘텐츠창작학과	소설 창작	1	
2	정년	인문예술대학	미술만화게임학부(만화게임그래픽전공)	게임그래픽 또는 웹툰	1	
3	정년	글로벌산업통상대학	국제통상학과	국제통상 또는 동북아통상	1	
4	정년	글로벌산업통상대학	국제지역학부(중국학전공)	중국문학	1	
5	정년	공공인재대학	공공인재법학과	민법	1	
6	정년	공공인재대학	사회복지·아동학부(사회복지학전공)	사회복지실천 및 실천기술	1	
7	정년	공공인재대학	문헌정보학과	문헌정보학	1	
8	정년	보건과학대학	바이오헬스케어학부(에코응용화학전공)	면역진단 바이오센서(의과학, 생명과학, 생화학)	1	
9	정년	보건과학대학	간호학과	간호학	1	
10	정년	보건과학대학	보건경영학과	보건경영학	1	
11	정년	IT융합대학	AI융합학부(컴퓨터공학전공)	컴퓨터공학	1	
12	정년	IT융합대학	AI융합학부(AI빅데이터전공)	빅데이터분석 또는 빅데이터저장및처리 또는 인공지능	1	
13	정년	IT융합대학	전자공학과	임베디드 시스템 설계	1	
14	정년	IT융합대학	기계공학과	스마트팩토리(지능형 기계)	1	
15	정년	IT융합대학	스마트융합보안학과	산업보안 또는 정보보안	1	
16	정년	공과대학	에너지공학부(전기공학전공)	전기공학(전기응용)	1	
17	정년	공과대학	에너지공학부(화학공학전공)	반응공학	1	
18	정년	공과대학	건축공학부(건축공학전공)	건축설비/환경	1	
19	정년	공과대학	스마트건설·환경공학부(환경에너지공학전공)	대기오염 또는 폐기물에너지	1	
20	정년	창의미래인재대학	창의미래인재대학	융합교육	1	
21	비정년(강의전담)	창의미래인재대학	창의미래인재대학	SW(소프트웨어)	1	
22	정년	대학원	교육학과	상담심리	1	
소계					22	

Ⅱ. 특정대학 채용 제한

「교육공무원 임용령」 제4조의3(대학교원의 신규채용)
① 대학교원을 신규채용하는 경우에는 법 제11조의2 제1항에 따라 특정대학의 학사학위 소지자가 「고등교육법 시행령」 제28조제1항의 모집단위별 채용인원의 3분의 2를 초과하지 아니하도록 하여야 한다. 다만, 신규채용된 대학교원이 해당 대학에서 학사학위를 취득하였다 하더라도 그 학사학위 전공분야가 그 대학에 채용되어 교육·연구할 전공분야와 다른 경우에는 그 대학에서 학사학위를 취득한 사람으로 계산하지 아니한다.
② 제1항은 연도 말을 기준으로 그 해까지의 누적 채용인원을 통산하여 적용하되, 연간 채용인원이 3명 미만인 경우에는 누적 채용인원이 3명 이상이 되는 연도의 말까지를 통한하여 적용한다.

- 대상학과 : 건축공학부

대학	학부(과)	초빙분야	충원직군	신규채용(지원) 제한 대학교명(학사학위 기준)
공과대학	건축공학부	건축설비/환경	정년트랙	대진대학교 (건축공학부/공학사)

Ⅲ. 지원자격

1. 사립학교 교원 임용에 결격사유가 없는 자
2. 박사학위 소지자(단, 별도 학위 기준 초빙분야의 경우 그 기준에 따름)
   ※ 학위는 임용일(2023.03.01.) 전까지 취득하는 경우 인정
3. 최근 3년간(2019.11.19.~2022.11.18.) 연구실적이 아래 기준을 충족하는 자
   가. 정년트랙 : 300%
   나. 비정년트랙[강의전담(조교수)] : 100%
4. 초빙분야별 세부 자격기준을 충족하는 자
   ※ 초빙분야별 세부 자격기준은 [붙임 1] 참조

Ⅳ. 공고 및 접수기간

1. 인터넷 공고기간 : 2022.11.04.(금) ~ 2022.11.18.(금) 17:00
2. 인터넷 접수기간 : 2022.11.14.(월) ~ 2022.11.18.(금) 17:00[교원신규채용시스템]
※ 교원신규채용시스템상에서 최종 제출이 완료된 지원자를 대상으로 심사
3. 3차 공개강의 및 4차 면접심사 대상자 통보 : 2022.12.09.(금) 예정[본교 홈페이지]
※ 심사전형 일정에 따라 변경될 수 있습니다.

Ⅴ. 배점 및 심사절차

1. 정년트랙/비정년트랙(강의전담) 전임교원

<table>
<tr><th>단계</th><th>구분</th><th colspan="2">평가 항목</th><th>세부 평가 내용</th><th>배점</th></tr>
<tr><td>1차</td><td colspan="3">기초심사</td><td>공고내용의 자격 충족여부 심사</td><td>적격/부적격</td></tr>
<tr><td rowspan="10">2차</td><td rowspan="10">전공심사</td><td colspan="2">전공적부 심사</td><td>적격, 부적격 판정</td><td>-</td></tr>
<tr><td rowspan="9">연구업적 심사</td><td rowspan="3">학력 및 교육(연구) 경력 평가</td><td>학사과정 성적(5점)</td><td rowspan="9">60</td></tr>
<tr><td>석사 및 박사과정 성적(5점)</td></tr>
<tr><td>교육 및 연구경력평가(10점)</td></tr>
<tr><td colspan="2">전공영역의 적합성(5점)</td></tr>
<tr><td colspan="2">최종 학위논문 질적 우수성(15점)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">연구업적의 양 및 질 평가</td><td>연구실적의 양(30점)</td></tr>
<tr><td>대표실적물의 질적 우수성(30점)</td></tr>
<tr><td colspan="2">가산점</td><td>초빙분야 우대사항에 대한 평가(10점)</td></tr>
<tr><td colspan="2">소계</td><td>100점
단, 2차 전공심사 총점(100점)을 초과할 수 없음</td></tr>
<tr><td>3차</td><td colspan="4">공개강의 심사</td><td>20</td></tr>
<tr><td>4차</td><td colspan="4">면접심사</td><td>20</td></tr>
<tr><td colspan="5">총계</td><td>100</td></tr>
</table>

2. 심사절차 및 내용

○ 1차 기초심사 : 지원서류 접수 마감 후 자격요건(서류구비여부, 초빙공고에 명시된 자격조건, 연구실적 충족여부 등)을 심사하여 적격자에 한하여 제2차 심사(전공심사)를 실시

○ 2차 전공심사 : 아래와 같이 평가하여 100점 만점 기준 50점 이상인 지원자 중에서 모집분야별 성적 상위 5배수(5배수 미만의 경우 해당 인원)를 공개강의 심사와 면접심사 대상자로 선정

구분	내용
전공적부심사	지원자의 대학(원) 이수과목, 석·박사과정의 학위논문, 대표연구실적물 등이 초빙전공분야와 일치하는지 여부를 심사하여 심사위원 1/2 이상이 전공 부적격으로 판정할 경우 전공 부적격으로 탈락
성적, 교육 및 연구경력 평가	학·석·박사과정의 성적 및 교육·연구·산업체 경력을 평가
전공영역의 적합성 평가	석사·박사과정의 학위논문을 근거로 초빙전공분야와의 일치도를 평가
연구업적의 양 및 질 평가	제출한 연구업적에 대한 양적/질적으로 평가
가산점 평가	초빙분야에서 요구한 우대사항에 대한 평가

○ 3차 공개강의 심사 : 교수방법, 강의내용, 의사소통의 정확성 및 논리성 등을 심사

○ 4차 면접심사 : 교원으로서의 인격과 품위, 대학발전 기여 가능성, 본교 설립이념에 대한 이해도, 자기소개서 등을 평가

Ⅵ. 연구실적물 인정 기준

구분		목록	기준
논문	SCI급	SCI/SCIE/ SSCI/A&HCI	미국 톰슨사이언티픽(Thomson Scientific)에서 제공하는 SCI, SCIE, SSCI, A&HCI에 등재되어있는 학술지
	KCI급	SCOPUS	네덜란드 엘스비어 출판사가 제공하는 학술지 (단, Conference paper, Article-in Press, Conference Review, Short-survey는 제외)
		등재(후보) 학술지	한국연구재단의 등재(후보)지 학술지
저서			국내·외 출판사가 발행한 단행본 형태의 학술도서로서 ISBN이 부여된 경우만 인정 ※ 대학(초/중/고 포함)교재는 불인정
특허			동일한 내용으로 국내특허와 국제특허를 중복하여 취득(등록)한 경우에는 하나만 인정 ※ 출원은 불인정
외부연구비			초빙분야와 관련된 **공공기관** 외부연구비로 연구보고서를 체출한 경우에만 인정**(민간기관 외부연구비 불인정)** **※ 증빙서류 제출 시 계약금액, 참여인원, 참여구분(연구책임자/연구자), 계약일, 계약기간, 발주기관, 보고서 제출 등을 서류로 확인 가능한 업적물에 한하여 인정** **※ 산학협력중점교원의 경우 공공기관, 민간기관 외부연구비를 모두 인정**
창작 (게임그래픽 또는 웹툰에 한함)			별도 기준에 따름, [붙임 2] 참조

■ **연구업적물의 경우 최대 10편까지만 심사**

■ 대표업적물 지정 : 정년트랙 3편, 비정년트랙 1편

■ 최종학위 논문의 경우 연구실적(연구업적의 양)으로 인정하지 않음(별도평가)

■ 논문의 연구업적은 최종 출판(publish)된 연월을 기준으로 산정

■ 제1저자(first author) : 논문의 저자 list에서 자신의 이름이 제일 처음 명기되는 경우이거나 혹은 제1저자로 논문의 주(註)에 표기된 경우에만 인정

■ 교신저자(corresponding author) : 교신저자는 논문의 주(註)에 별도 표기된 경우에만 인정

■ 저서 개정판의 경우에는 새로운 장(chapter)이 추가되거나 이와 동등한 수준 이상의 내용 개정이 이루어진 경우에 한하여 해당 점수의 50%까지 인정할 수 있음

■ 발표의 기준일자

-논문 : 학술지가 출판되어 동 학술지에 기재되어 있는 온/오프라인 상의 발행일자

-저서 : 저서 판권면의 발행일자

-특허 : 특허취득일
-외부연구비 : 보고서 제출일
-예술계열 창작 : 별도 기준에 따름, [붙임 2] 참조

■ 참여비율에 따른 연구실적 인정율

구분		인정환산율
논문	단독	100%
	공동연구(제1저자, 교신저자)	[2/(N+2)]%
	공동연구	[1/(N+2)]%
저서/특허	단독/참여	[1/N] * 100%
외부연구비	공공기관 + 연구책임자	[1/N] * 100%
	공공기관 + 연구자	[1/N] * 70%
	민간기관 + 연구책임자	불인정
	민간기관 + 연구자	불인정
창작 (게임그래픽 또는 웹툰에 한함)	별도 기준에 따름, [붙임 2] 참조	

※ N : 연구자수(논문 최대 15인, 기타 최대 10인)
※ KCI급 100%를 기준으로 SCI급은 200%, SCOPUS는 120%, 저서/특허 100% 인정
※ 외부연구비의 경우 산정된 금액이 인문/예술계열 30,000,000원, 자/공계열 60,000,000원을 기준으로 100%로 인정하며 1건당 최고 200%을 초과할 수 없음

Ⅶ. 교육경력/연구경력(산업체포함) 인정기준

■ **교육경력/연구경력(산업체포함) 인정기준**

구분	인정율	인정기준
전임교원 경력	100%	·국내외 대학(전문대포함)에서 전임교원으로 근무한 경력 ※ 공무원연금 또는 사학연금가입 대상자만 인정
교육경력	30~70%	·국내외 대학(전문대포함)에서 강의한 경력으로 -학기당 9시간 이상 : 70% -학기당 5시간 이상 ~ 9시간 미만 : 50% -학기당 5시간 미만 : 30% ※ 증빙서류 제출 시 담당시간을 확인할 수 있는 서류 제출 ☞ 담당시수 미표기 시 경력 불인정
연구경력 (산업체 포함)	50%	· 초빙분야의 상근직(정규직) 근무만 인정 ※ 증빙서류 제출 시 근무기간(연월일), 담당업무, 상근직(정규직), 유급 여부를 확인할 수 있는 서류 제출 ☞ 건강보험자격득실확인서 제출

※ 증빙서류상 인정기준을 확인할 수 없는 경우 불인정

Ⅷ. 제출서류

◆ 모든 서류 제출은 온라인 채용시스템 서류제출로 대체 합니다.
※ 증빙서류 업로드 시 PDF파일만 가능합니다.
◆ 개인정보보호를 위하여 각종 증명서는 생년월일까지만 표기하시기 바랍니다.
◆ 외국어(영어제외) 증명서를 제출할 경우 국문 번역본과 함께 제출바랍니다.

1. 지원서(본교 홈페이지 입력으로 대체) 1부.
2. 학위증명서(학사, 석사, 박사) 각 1부.
3. 성적증명서(학사, 석사, 박사) 각 1부.
   ※ 외국대학 박사학위 소지자는 한국연구재단의 박사학위 신고 접수증 사본 제출
4. 경력/자격증명서(이력서상의 모든 경력/자격) 각 1부.
5. 학위논문(석사/박사) 각 1부.
   ※ 외국어로 된 논문은 반드시 국문요약문과 함께 제출
6. 최근 3년(2019.11.19. ~ 2022.11.18.)에 발표된 초빙분야와 관련된 연구실적물 각 1부.

구분	증빙서류	비고
논문	논문, 논문의 등급(SCI급, SCOPUS, KCI급[등재재/후보지]) 발행일, 참여구분, 참여자수, 논문내용을 확인할 수 있는 서류 제출	
저서	ISBN번호, 참여자수, 발행일, 개정판 여부를 확인할 수 있는 서류 제출 ※ 저서의 표지, 목차, 판권면 제출 ※ 저서를 대표업적으로 지정하는 경우 저서 전체를 제출	
특허	특허번호, 참여자수, 특허국가 등을 확인할 수 있는 서류 제출	
외부연구비	보고서, 기관성격(공공기관/민간기관), 연구비금액, 참여자수, 참여구분(연구책임자/연구자), 제출일을 확인할 수 있는 서류 제출	(양식) 외부연구비 현황 제출
창작 (게임그래픽 또는 웹툰에 한함)	게임명, 웹툰명, 출시연도, 참여구분, 출시국가 등 확인할 수 있는 서류 및 포트폴리오 제출	(양식) 창작 현황 제출

7. 자기소개서(본교 양식)
8. 기타 초빙분야에서 요구한 서류

Ⅸ. 유의사항

1. 임용예정일 : **2023년 3월 1일**
2. 지원자는 모집공고문을 숙지하시고 모집분야에 지원하시기 바라며, 지원서의 기재사항 누락 및 입력 착오 등으로 인한 불이익에 대한 책임은 지원자에게 있음을 유의하시기 바랍니다.
3. 모집분야별 복수(이중) 지원은 불가하며, 복수 지원 시 지원분야 모두 불합격 처리됩니다.
4. 정년트랙 전임교원은 2년간 계약제 전임교원으로 임용 후 심사를 통해 재임용 여부를 결정합니다.
5. 비정년트랙 전임교원의 경우 최초 2년간 임용 후 심사를 통해 재임용 여부를 결정합니다.
6. 증빙서류 제출 시 인정기준을 확인할 수 없는 경우 해당 업적 및 경력 등은 불인정합니다.
7. 신규채용시스템을 통한 온라인 지원으로 최종 제출한 지원자에 한하여 평가함으로 반드시 **최종제출 여부(시스템상 표기 : 제출완료)를 확인**하시기 바랍니다.
8. 지원서 최종 제출 전 증빙서류의 업로드 상태를 반드시 확인하시기 바라며, 업로드 상태의 파일이 불량하여 심사위원이 판독할 수 없는 경우 불인정합니다.
9. 외국어로 된 증명서류는 반드시 **국문번역문과 함께 제출**하여야 합니다.
10. 해당분야의 적격자가 없다고 판단될 경우 초빙하지 않을 수 있습니다.
11. 심사 단계별 적격자가 일정 배수가 되지 않을 경우 해당분야는 채용절차를 중단할 수 있습니다.
12. 제출된 서류의 내용이 허위로 판명될 경우에는 임용 후라도 임용을 취소합니다.
13. 본 공고에 명시되지 않은 사항은 본교 「교원인사규정」, 「교원신규채용에 관한 내규」, 「교원신규채용 심사 지침」등 제반 규정에 따릅니다.
14. 기타 자세한 사항은 교무지원팀(Tel 031-539-1022)으로 문의 바랍니다.

대진대학교
DAEJIN UNIVERSITY

[붙임 1] 초빙분야별 세부 지원자격 1부.

2023학년도 1학기 전임교원 신규충원 초빙분야별 세부 현황

연번	단과대학명	학과명	트랙구분	초빙분야	지원자격	우대사항
1	인문예술대학	문예콘텐츠창작학과	비정년트랙 (강의전담)	소설 창작	1. 박사학위 소지자 2. 최근 3년 연구업적 100% 이상 3. 최근 3년간 KCI(등재지)급 주저자 1편 이상	1. 등단자 : 중앙일간지(조선일보, 중앙일보, 동아일보, 서울신문, 한국일보, 세계일보, 문화일보) 또는 대진대 업적평가 규정에 의거한 주요 계간지(창작과 비평, 세계의문학, 작가세계, 문학동네, 문예중앙) 2. 대학 이상 교육기관에서 소설 창작 강의 경력자
2	인문예술대학	미술만화게임학부 (만화게임그래픽전공)	정년트랙	게임그래픽 또는 웹툰	1. 석사학위 소지자 2. 최근 3년간 연구업적 300% 이상 3. 최근 3년간 KCI(등재지)급 주저자 2편 이상 [등재후보지 제외] 4. 포트폴리오 제출자 (제작 또는 개발에 참여한 작품)	*게임그래픽 1. 해외에서 출시된 게임 개발 참여 2. 2021년도 기준 매출순위 30위 이내 상장게임사 실무경력 7년 이상 *웹툰 1. 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원 등 공인된 기관에서 수여하는 만화 수상자 2. 주요 웹툰 플랫폼(네이버, 카카오) 연재 3편 이상 3. 산업체 실무경력 7년 이상
3	글로벌산업 통상대학	국제통상학과	정년트랙	국제통상 또는 동북아통상	1. 무역학(국제통상) 분야 박사학위 소지자 2. 최근 3년간 연구업적 300% 이상 3. 최근 3년간 SCI급 주저자 1편 또는 KCI(등재지)급 주저자 3편 이상 [등재후보지 제외]	1. 국제무역이론, 무역과통상정책, 동북아통산론, 원산지관리실무 중 최소 2과목 이상 종합대학 강의 3년 이상 유경험자 2. 초빙분야 관련 현장실무 경력자
4	글로벌산업 통상대학	국제지역학부 (중국학전공)	정년트랙	중국문학	1. 박사학위 소지자 2. 최근 3년간 연구업적 300% 이상 3. 최근 3년간 SCI급 주저자 1편 또는 KCI(등재지)급 주저자 3편 이상 [등재후보지 제외] 4. 4년제 대학 강의경력 2년 이상	
5	공공인재대학	공공인재법학과	정년트랙	민법	1. 박사학위 소지자 2. 최근 3년간 연구업적 300% 이상 3. 최근 3년간 SCI급 주저자 1편 또는 KCI(등재지)급 단독 5편 이상 [등재후보지 제외]	1. 상법 및 통일법제 강의 가능자 2. 상법 또는 통일법제 강의경력 3. 상법 또는 통일법제 KCI(등재지)급 연구(교재 포함) 1편 이상
6	공공인재대학	사회복지·아동학부 (사회복지학전공)	정년트랙	사회복지실천 및 실천기술	1. 박사학위 소지자 2. 최근 3년간 연구업적 300% 이상 3. 최근 3년간 SCI급 주저자 1편 또는 KCI(등재지)급 주저자 3편 이상 [등재후보지 제외]	1. 사회복지사 1급 자격증 소지자 2. 사회복지현장실습 강의 경험자

7	공공인재대학	문헌정보학과	정년트랙	문헌정보학	1. 박사학위 소지자 2. 최근 3년간 연구업적 300% 이상 3. 최근 3년간 SCI급 주저자 1편 또는 KCI(등재지)급 주저자 3편 이상 [등재후보지 제외]	
8	보건과학대학	바이오헬스케어학부 (에코응용화학전공)	정년트랙	면역진단 바이오센서 (의과학, 생명과학, 생화학)	1. 박사학위 소지자 2. 최근 3년간 연구업적 300% 이상 3. 최근 3년간 SCI급 2편 이상[단, 주저자 1편 이상]	
9	보건과학대학	간호학과	정년트랙	간호학	1. 박사학위 소지자 2. 최근 3년간 연구업적 300% 이상 3. 최근 3년간 SCI급 2편 이상[단, 주저자 1편 이상] 4. 종합병원경력 3년 이상	1. 시뮬레이션실습 가능자
10	보건과학대학	보건경영학과	정년트랙	보건경영학	1. 박사학위 소지자 2. 최근 3년간 연구업적 300% 이상 3. 최근 3년간 SCI급 2편 이상[단, 주저자 1편 이상] 4. 보건의료정보관리사(구 의무기록사) 면허소지자	1. 산업체 및 교육 경력 3년 이상 2. 보건의료정보관리인증(PD) 경험자
11	IT융합대학	AI융합학부 (컴퓨터공학전공)	정년트랙	컴퓨터공학	1. 박사학위 소지자 2. 최근 3년간 연구업적 300% 이상 3. 최근 3년간 SCI급 2편 이상[단, 주저자 1편 이상]	
12	IT융합대학	AI융합학부 (AI빅데이터전공)	정년트랙	빅데이터분석 또는 빅데이터저장 및처리 또는 인공지능	1. 박사학위 소지자 2. 최근 3년간 연구업적 300% 이상 3. 최근 3년간 SCI급 2편 이상[단, 주저자 1편 이상]	1. 초빙 분야 관련 산업체 경력자
13	IT융합대학	전자공학과	정년트랙	임베디드 시스템 설계	1. 박사학위 소지자 2. 최근 3년간 연구업적 300% 이상 3. 최근 3년간 SCI급 2편 이상[단, 주저자 1편 이상]	1. 산업체 경력 2. C++/JAVA/Python 활용 H/W 설계 경력자
14	IT융합대학	기계공학과	정년트랙	스마트팩토리 (지능형기계)	1. 박사학위 소지자 2. 최근 3년간 연구업적 300% 이상 3. 최근 3년간 SCI급 2편 이상[단, 주저자 2편 이상]	1. 산업체 경력 3년 이상
15	IT융합대학	스마트융합보안학과	정년트랙	산업보안 또는 정보보안	1. 박사학위 소지자 2. 최근 3년간 연구업적 300% 이상 3. 최근 3년간 SCI급 2편 이상[단, 주저자 1편 이상]	1. 산업보안 또는 정보보안 관련 분야 산업체 경험자
16	공과대학	에너지공학부 (전기공학전공)	정년트랙	전기공학 (전기응용)	1. 박사학위 소지자 2. 최근 3년간 연구업적 300% 이상 3. 최근 3년간 SCI급 2편 이상[단, 주저자 2편 이상]	1. 전기설비설계 교과 강의 가능자 2. 하드웨어 개발 유경험자
17	공과대학	에너지공학부 (화학공학전공)	정년트랙	반응공학	1. 박사학위 소지자 2. 최근 3년간 연구업적 300% 이상 3. 최근 3년간 SCI급 4편 이상[단, 주저자 2편 이상]	1. 영어강의 가능자

18	공과대학	건축공학부 (건축공학전공)	정년트랙	건축설비/환경	1. 박사학위 소지자 2. 최근 3년간 연구업적 300% 이상 3. 최근 3년간 SCI급 2편 이상[단, 주저자 1편 이상]	1. 해당 분야 실무경력 3년 이상인 자
19	공과대학	스마트건설·환경공학부 (환경에너지공학전공)	정년트랙	대기오염 또는 폐기물에너지	1. 박사학위 소지자 2. 최근 3년간 연구업적 300% 이상 3. 최근 3년간 SCI급 2편 이상[단, 주저자 1편 이상]	
20	창의미래인재대학	창의미래인재대학	정년트랙	융합교육	1. 교육학 박사학위 소지자 2. 최근 3년간 연구업적 300% 이상 3. 최근 3년간 SCI급 주저자 1편 또는 KCI(등재지)급 주저자 3편 이상 [등재후보지 제외]	1. 외부연구비 수혜 실적 보유자 2. 정부재정지원사업 기획/평가/심의/자문 3. 공학교육 관련 강의 경력자 4. 정부 및 공공기관 사업 경험자
21	창의미래인재대학	창의미래인재대학	비정년트랙 (강의전담)	SW	1. 컴퓨터공학 박사학위 소지자 2. 최근 3년간 연구업적 100% 이상	1. 빅데이터, AI, SW 교육 관련 강의 경력자
22	대학원	교육학과	정년트랙	상담심리	1. 박사학위 소지자 2. 최근 3년간 연구업적 300% 이상 3. 최근 3년간 SCI급 주저자 1편 또는 KCI(등재지)급 주저자 3편 이상 [등재후보지 제외]	

[붙임 2] 예술계열 창작물 인정 기준 각 1부.

예술계열(게임그래픽) 창작물 인정 기준

1. 인정기준

분야	참여 구분	등급	배점	내용
게임 개발	아트디렉터, TA (Technical Artist), 3D그래픽	A등급	100%	아래 기준표 1위 ~ 10위의 회사에서 최근 3년 이내 상용화한 게임 개발에 참여한 경우
		B등급	75%	아래 기준표 11위 ~ 20위의 회사에서 최근 3년 이내 상용화한 게임 개발에 참여한 경우
		C등급	50%	아래 기준표 21위 ~ 30위의 회사에서 최근 3년 이내 상용화한 게임 개발에 참여한 경우
		D등급	25%	아래 기준표 순위 외의 회사에서 최근 3년 이내 상용화한 게임 개발에 참여한 경우

※ 최근 3년 : 2019.11.19.~2022.11.18.

※ 상용화 : 상업적으로 운용된 사례가 있음을 의미함

※ 등급별 게임회사 인정 기준표

A등급(100%)		B등급(75%)		C등급(C등급)	
순위	회사명	순위	회사명	순위	회사명
1	넥슨	11	그라비티	21	한빛소프트
2	넷마블	12	웹젠	22	넷게임즈
3	엔씨소프트	13	위메이드	23	베스파
4	크래프톤	14	네오위즈	24	넥슨지티
5	더블유게임즈	15	조이시티	25	엠게임
6	컴투스	16	게임빌	26	썸에이지
7	카카오게임즈	17	미투온	27	룽투코리아
8	NHN(게임부문)	18	미투젠	28	위메이드맥스
9	데브시스터즈	19	선데이토즈	29	넵튠
10	펄어비스	20	액토즈소프트	30	베노홀딩스

***2021년도 매출 30위 순위 상장 게임사(금융감독원 전자공시시스템 기준)**

2. 제출서류

1) 창작(게임그래픽) 현황(양식 참조)
2) 참여 확인서(양식 참조)
3) 게임 소개서(자유 양식)
4) 참여 및 역할에 대한 포트폴리오

예술계열(웹툰) 창작물 인정 기준

1. 인정기준

가. 웹툰

분야	참여 구분	등급별 배점			
		A등급	B등급	C등급	D등급
웹툰 (국내)	1인 제작	100%	75%	50%	25%
	2인 제작	70%	52.5%	35%	17.5%
	3인 제작	50%	37.5%	25%	12.5%
	4인 제작 이상	25%	18.75%	12.5%	6.25%

※ 웹툰 인정기준 : 20화 연재 시, 한 작품으로 인정

※ 동일 작품에 대하여 “공모전”과 중복인정 불가

※ 최근 3년(2019.11.19.~2022.11.18.) 이내 발표된 작품에 한함

※ 등급별 웹툰 플랫폼 인정 기준표

등급	웹툰 플랫폼
A등급	네이버웹툰
B등급	카카오페이지, 레진코믹스, 다음웹툰, 탑툰
C등급	투믹스, 봄툰, 무툰, 케이툰
D등급	배틀코믹스, 버프툰, 미스터블루, 저스툰, 태피툰, 미소설, 원스토어, 피너툰, 코미코, 폭스툰 등

나. 공모전

분야	수상 종류	배점	공모전 기준
공모전 (출판만화 포함)	최고상/대상	30%	공모전 인정 기준표 참고

※ 동일 작품에 대하여 “웹툰”과 중복인정 불가

※ 최근 3년(2019.11.19.~2022.11.18.) 이내 수상한 작품에 한함

※ 공모전 인정 기준표

공모 기관	공모전 명
한국만화영상진흥원	대한민국 창작만화 공모전, 전국 디지털 만화창작 경연대회, 만화 원작 활성화 공모전, 오늘의 우리만화 시상, 부천만화대상, 만화웹툰 평론 공모전, 울산 웹툰 공모전
한국콘텐츠진흥원	넥스트 크리에이터 공모전, 대한민국 콘텐츠 대상, 만화평론공모전
네이버웹툰	지상최대 공모전
카카오페이지	키워드 공모전
다음웹툰	다음웹툰 공모대전
레진코믹스	세계만화공모전
버프툰	선 넘는 공모전

2. 제출서류

1) 창작(웹툰) 현황(양식 참조)
2) 웹툰 제작 확인서(양식 참조)
3) 웹툰 소개서(자유 양식)
4) 참여 및 역할에 대한 포트폴리오
5) 공모전 수상 증빙자료